

表 彰 状

エンタテインメントコンピューティング 2006

優秀論文賞

青木孝文 殿 大内政義 殿 木村耕一郎 殿 野口 潤 殿
清水ひろみ 殿 馬場次郎 殿 長谷川晶一 殿 佐藤 誠 殿

貴殿らによりエンタテインメントコンピューティング 2006 (情報処理学会エンタテインメントコンピューティング研究会、日本バーチャルリアリティ学会共催) で発表された論文「実世界とバーチャル世界を連続的に繋ぐパウダースクリーンの実現」は、同シンポジウムに於ける優秀な論文であることを認め、ここに優秀論文賞を贈ります。

平成 18 年 12 月 16 日

エンタテインメントコンピューティング 2006

実行委員長 稲見昌彦

プログラム委員長 垂水浩幸